**NAVODILA ZA DELO V PONEDELJEK, 4. 5. 2020**

**POZDRAVLJENI!** 

**ČAS MED POČITNICAMI BRZI Z DVOJNO HITROSTJO, VSAJ TAKO SE MENI ZDI. UPAM, DA STE SE VSAJ MALO ODDAHNILI OD ŠOLSKIH OBVEZNOSTI IN SE ODPOČILI. SEDAJ JE SPET TU ŠOLA NA DALJAVO. A KOT KAŽE, PRIDE KMALU NA VRSTO TUDI »ŠOLA NA BLIŽINO«. KOMAJ ČAKAM!!!!**

**OBJEM VSEM IN OSTANITE ZDRAVI, PA VESELO NA DELO!**

**UČITELJICA METKA**



**SPOZNAVANJE OKOLJA**

**PREMIKAM IGRAČE**

* POGLEJ OKROG SEBE IN POIŠČI ČIM VEČ RAZLIČNIH IGRAČ.
* ZLOŽI JIH NA KUP V SOBI. IZBERI POSAMEZNO IGRAČO, JO VZEMI V ROKE IN POVEJ NA KAKŠEN NAČIN SE PREMIKA.
* RAZDELI JIH V SKUPINE GLEDE NA PODOBNOST NJIHOVEGA GIBANJA.

NPR. LUTKO DAMO NA ROKO. KO PREMAKNEMO ROKO, SE PREMAKNE TUDI LUTKA.



RUBIKOVO KOCKO PREMIKAMO Z ROKAMI IN JO SESTAVLJAMO.



LEGO KOCKE PREMIKAMO Z ROKAMI IN JIH SESTAVLJAMO.



 IN 

PLIŠASTE IGRAČE IN DOJENČKE:

* NOSIMO
* PESTUJEMO
* GUGAMO,…

ALI 

ŽOGO ALI FRNIKOLO:

* KOTALIMO
* POTISKAMO
* MEČEMO
* BRCAMO
* VRTIMO,…

PREVOZNA SREDSTAVA



* POTISKAMO
* VLEČEMO

IGRAČE NA BATERIJE

KO JIH PRIŽGEMO, SE ZAČNEJO PREMIKATI GLEDE NA UKAZ, KI GA DOLOČIMO Z GUMBKI

IGRAČE NA DALJINCA OZIROMA IGRAČE Z UPRAVLJALNIKOM

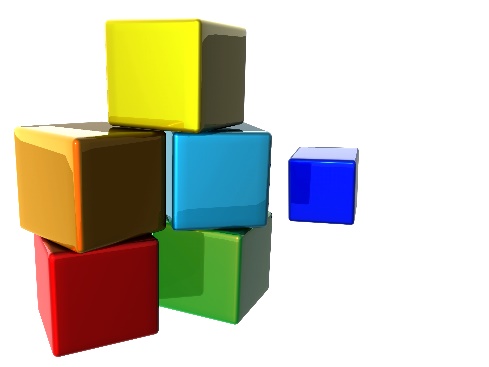
TE IGRAČE LAHKO PREMIKAMO S POMOČJO UPRAVLJALNIKA.

IGRAČE LAHKO TUDI

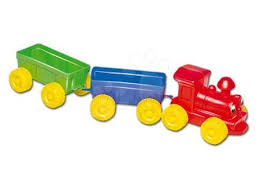
* POTISKAMO 
* VLEČEMO

OGLEJ SI SLIKE IGRAČ.

* POKAŽI IN POIMENUJ IGRAČE, KI JIH VLEČEŠ.
* POKAŽI IN POIMENUJ IGRAČE, KI JIH POTISKAŠ.
* POKAŽI IN POIMENUJ IGRAČE, KI JIH NOSIŠ.
* POKAŽI IN POIMENUJ IGRAČE, KI JIH BRCAŠ.

**SLOVENŠČINA**

**VELIKA TISKANA ČRKA H SLOVENŠČINA**

**LINK – ZALOŽBA DZS, UČENJE ČRK**

**Prosim, da pred vsakim učenjem nove črke odprete ta link, poiščete črko, vaš otrok pa naj si posnetek parkrat ogleda.**

<https://nasaulica.si/datoteke/Prikaz_pisanja_crk/story_html5.html>

**ČRKA H**

* Iščemo besede, ki se začno na glas H.
* Napolnimo ladjo, da bo čim prej prišla polna v pristanišče – V pristanišče pluje ladja S HRUŠKAMI, HRČKI, Otrok mora ugotoviti pravilo – Na ladjo vzamemo samo tiste stvari, ki se začnejo na glas H.
* Govorite jim besede z glasom H nekje v besedi; ko jo sliši naj naredi počep. Če jih je v besedi več, je toliko počepov.
* Pisanje črke po zraku, mizi,…
* Zvezek s pikapolonico – Otroku naredite en velik H, ki ga 15 x prevleče; na koncu mora priti ena debelejša črta.
* Okrog nariše vsaj 5 različnih stvari, predmetov, rastlin, živali,…., ki se začnejo na črko H in spodaj napiše z besedo. H je rdeče barve.
* Reši UL za prepoznavanje glasov.
* Risanje črk, ki smo jih obravnavali, po hrbtu. Prosim otroku povejte eno črko, on naj vam jo nariše na hrbet. Če se zmoti, mu jo ponovite in naj poskusi ponovno.

**GLASBENA UMETNOST**

**GLASBILA**

* DANES BOŠ PONOVNO ODPOTOVAL V SVET GLASBIL.
* ZA ZAČETEK POTOVANJA REŠI NASLEDNJO UGANKO. NA SLIKI SO DELČKI INŠTRUMENTOV. UGOTOVI ZA KATERE INŠTRUMENTE GRE.

1.  2.  3.  4. 

* GLASBENE INŠTRUMENTE RAZDELIMO V RAZLIČNE **GLASBENE DRUŽINE**:
* **TROBILA** (NANJE TROBIMO): TROBENTA, TUBA ROG, POZAVNA
* **PIHALA** (VANJE PIHAMO): KLARINET, KLJUNASTA FLAVTA, PREČNA FLAVTA, SAKSOFON)
* **INŠTRUMENTI S TIPKAMI**: KLAVIR, ORGLE, HARMONIKA
* **TOLKALA** (NANJE TOLČEMO): BOBNI, ČINELE, PALČKE,…
* **BRENKALA** (BRENKAMO PO STRUNAH): KITARA, CITRE, HARFA
* **GODALA** (PO NJIH VLEČEMO Z LOKOM): VIOLINA, VIOLA, VIOLONČELO, KONTRABAS
* ČE ŽELIŠ, SI ŠE ENKRAT LAHKO OGLEDAŠ SPODNJI POSNETEK.

<https://www.youtube.com/watch?v=F-5JLRHE5rg&feature=youtu.be>

* ZA KONEC PA ŠE PREVERI SVOJE ZNANJE O INŠTRUMENTIH. POVEŽI, S PRSTKOM IN ČISTO NA RAHLO, IME INŠTRUMENTA IN NJEGOVO SLIKO.

|  |  |
| --- | --- |
| TROBENTA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\E47D43CE.tmp |
| ORGLE | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\841B16FA.tmp |
| VIOLINA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\593FFBE4.tmp |
| PREČNA FLAVTA | Index of /img/brass |
| HARFA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\E26FECFE.tmp |
| KITARA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\B1D866E6.tmp |
| ROG | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\B1E7A7A5.tmp |
| KLARINET | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\3239310C.tmp |
| KLJUNASTA FLAVTA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\48BFC7C0.tmp |
| KLAVIR | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\7FBC9F92.tmp |
| BOBNI | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\6EED6918.tmp |
| POZAVNA | C:\Users\razin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.MSO\22E73570.tmp |

**ŠPORT**

**GOZDNE OLIMPIJSKE IGRE**

NAVODILA NAJDEŠ V DATOTEKI ZA PODALJŠANO BIVANJE – PRVA SLIKA.